

Le Générateur de Microaventures

movetia Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility



La curiosité est ...



~~La curiosité est un vilain défaut~~



La curiosité est une qualité essentielle

“La curiosité, c'est l'envie de découvrir, de savoir, de comprendre, d'être confronté à la nouveauté, d'apprendre, de remettre les choses en question, de chercher des informations, d'observer, d'analyser.”

La peur est ...



🔍 La peur est

🔍 la peur est

🔍 la peur est

🔍 la peur est

🔍 la peur est

🔍 la peur est

La peur est ...



- 🔍 La peur est|
- 🔍 la peur est **mauvaise conseillère**
- 🔍 la peur est **la petite mort**
- 🔍 la peur est **mauvaise conseillère citation**
- 🔍 la peur est **une illusion**
- 🔍 la peur est **un choix**

La peur est une émotion qui se surmonte



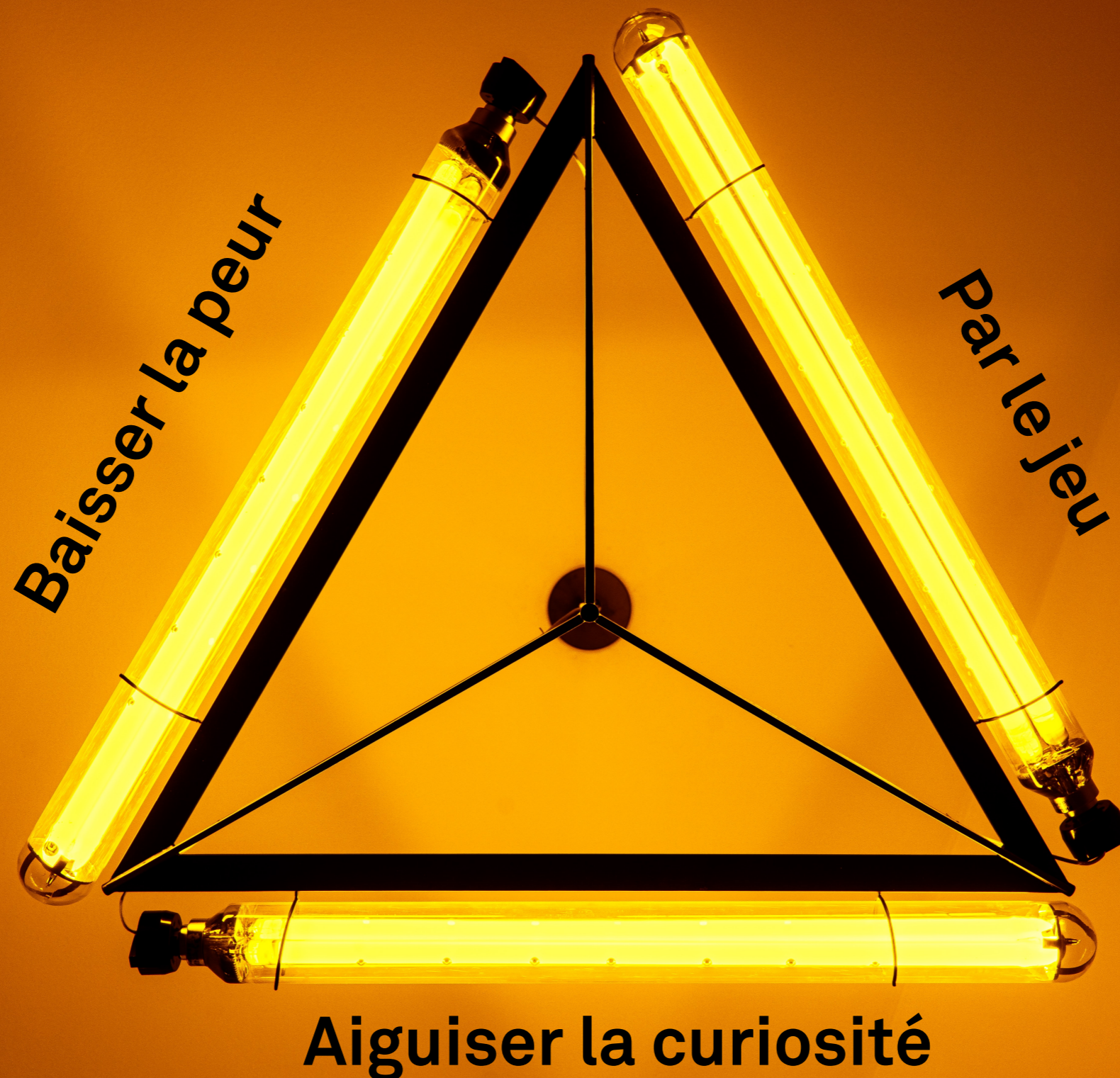
Le jeu est ...



Le jeu est le premier travail de l'enfant



Promouvoir l'échange par l'activité concrète



Un cadre, plusieurs applications

**Objet de
Communication**

**Pour les
écoles**

**Challenge
Défi**

**Développer
les échanges**

**Parents &
Enfants**

**Tâches
en commun**

**Donner
Envie**

**Combattre
les peurs**

**11-13 ans
5-6 Harmos
Sec I**

Le générateur de microaventures



- 110 cartes micro aventure
- 65 cartes variables
- 9 dés
- 1 carnet de bord
- 1 livret de règles

En deux langues





Comment ça marche ?

Piochez une carte micro aventure.
Lancez les dés ou piochez
les cartes correspondantes...
Et en route pour une micro aventure !

110 cartes pour 8000+ microaventures

RÉCIT SENTIMENTAL

Inventez et écrivez une histoire  à propos de quelque chose qui commence par .



AU-DESSUS

Faites une promenade dans votre . Levez les yeux et essayez de trouver   en hauteur. Gardez-en une trace dans votre carnet de bord.




SWITCH

Échangez de place avec un·e camarade dont le nom commence par  et trouvez  différences avec la vôtre. Laquelle préférez-vous ?



CHANT

Cherchez les paroles d'une chanson que vous appréciez et -les. Apprenez-les par cœur et chantez !



110 cartes pour 8000+ microaventures



8000 variations grâce aux dés

lettres	chiffres	langues	lieux	action	échelle	médias	transports	objet
								
AM VW	1	français FR	la maison 	décrire (écrit) ABC 	la maison 	un livre 	à pied 	un bâtiment 
ERF ZK	2	anglais EN	l'école 	dessiner 	la rue 	un film 	à vélo 	une œuvre 
OS DX	3	italien IT	le super-marché 	mesurer 	le quartier 	une BD 	en bus 	un objet 
IT CQ	4	allemand DE	le parc 	photo-graphier 	la ville 	une série 	en train 	un point d'eau 
UB NJ	5	romanche ROH	la maison d'un ami 	décrire (oral) 	le canton 	une musique 	en voiture 	une plante 
YLP GH	6	le pays 	joker 	joker 	le pays 	joker 	joker 	joker 

8000 variations grâce aux cartes



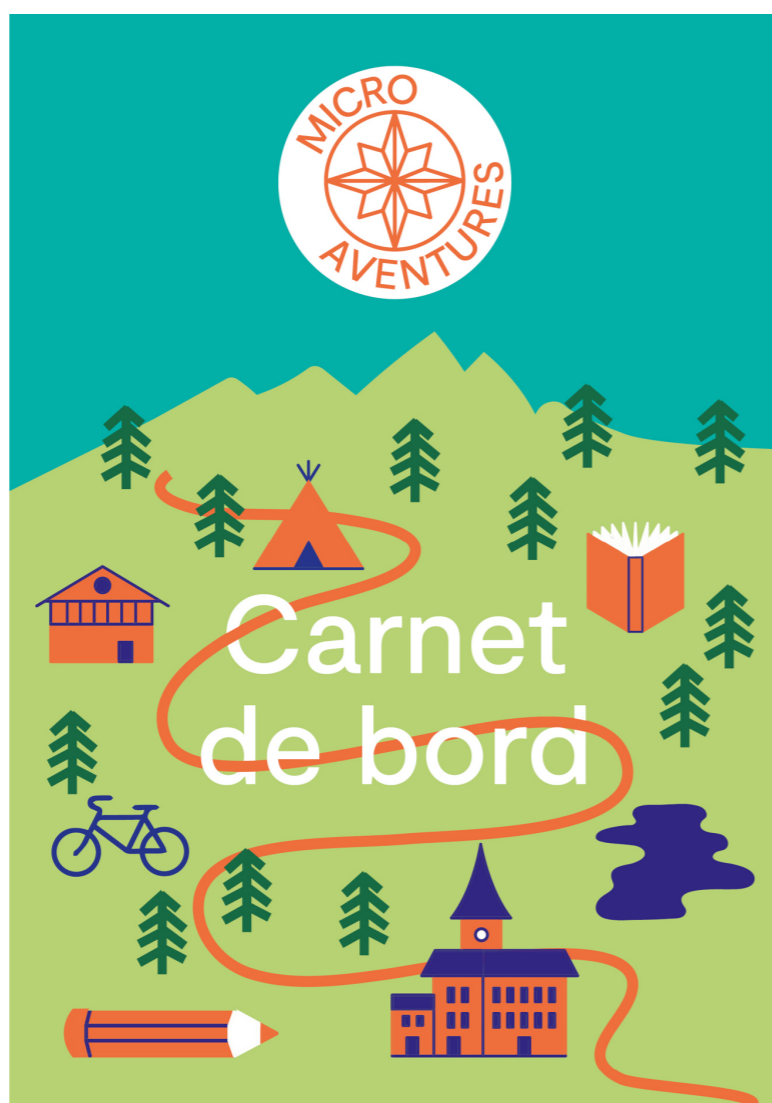
Thurgovie

votre
chauffeur·se
de bus

encourageant·e

vieux
ou vieille

Carnets pour élèves et enseignants



Personnalisable



Ce carnet de bord
appartient à :

Nom :

Prénom :

École :


Équipe :

Coloriez votre canton d'origine :









Si vous trouvez ce carnet, merci de le renvoyer à l'école indiquée ci-dessus.

Pour garder une trace des micro aventures

MICROAVENTURE # 

Intitulé :

Entoure les compétences mises en œuvre :

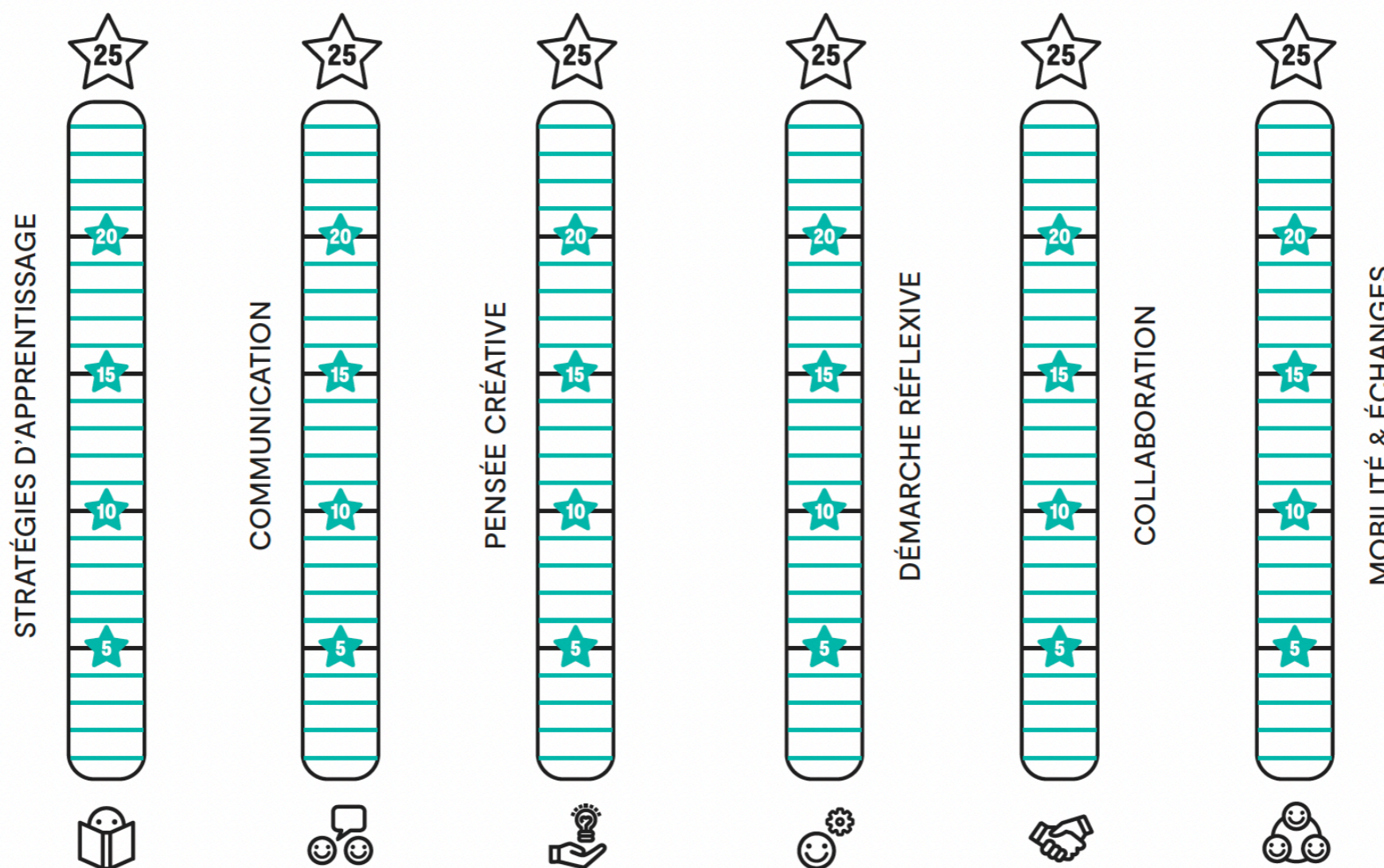
     

Décris ou illustre ton expérience :

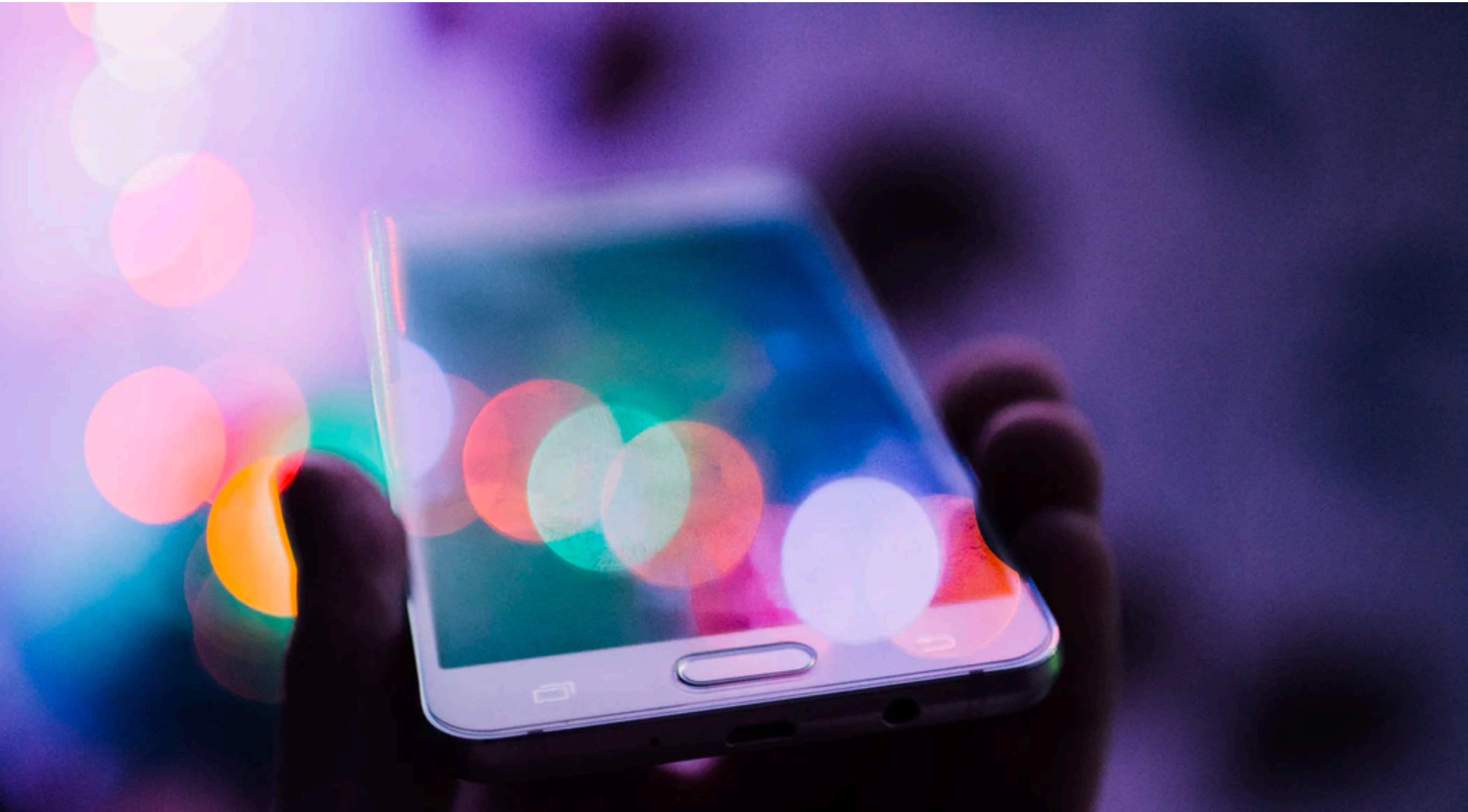
Faite le .../.../... avec

... et des compétences acquises

Gagnez des badges spéciaux en développant vos compétences !



Solution digitale de partage d'expérience dans toute la Suisse



Testé à Monthey (VS)



Testé à Monthey (VS)



Testé à Monthey (VS)

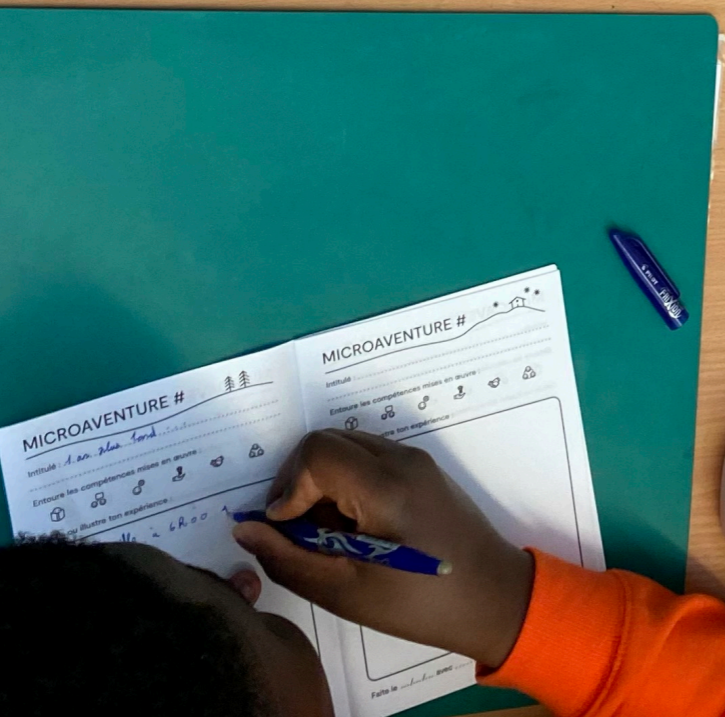
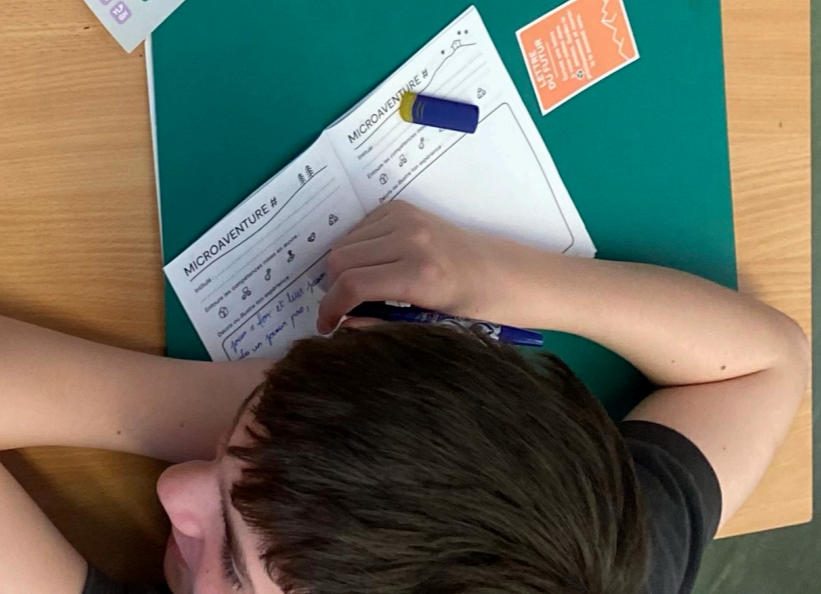
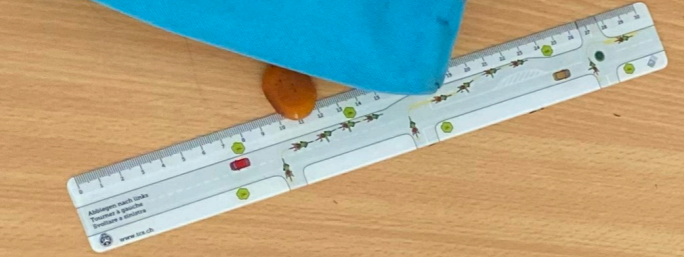
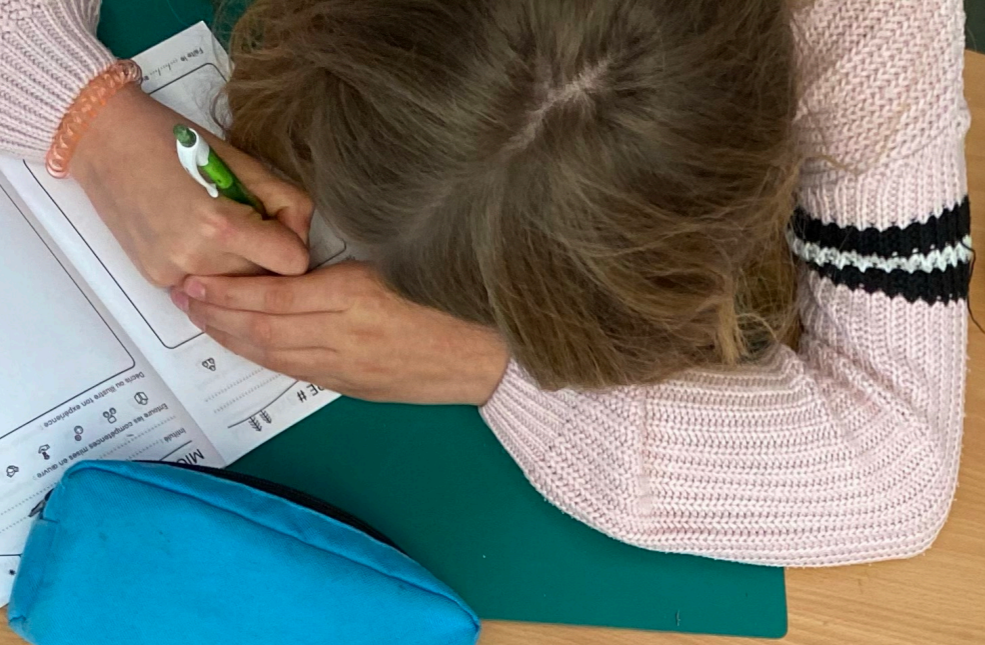
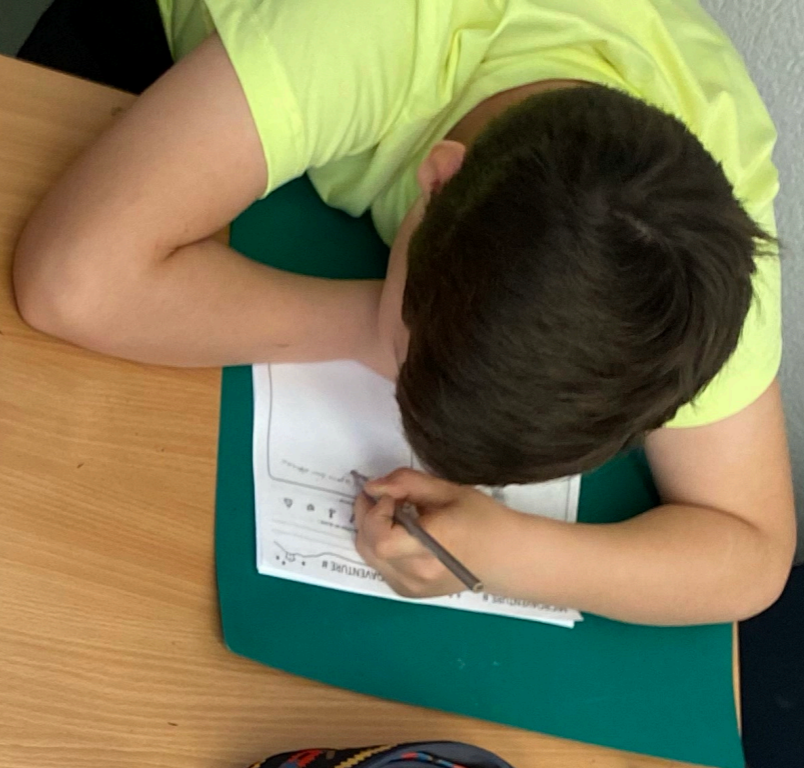


Testé à Monthey (VS)



Testé à Monthey (VS)





Générateur de micro-aventures et compétences transversales 1/4

Capacités transversales

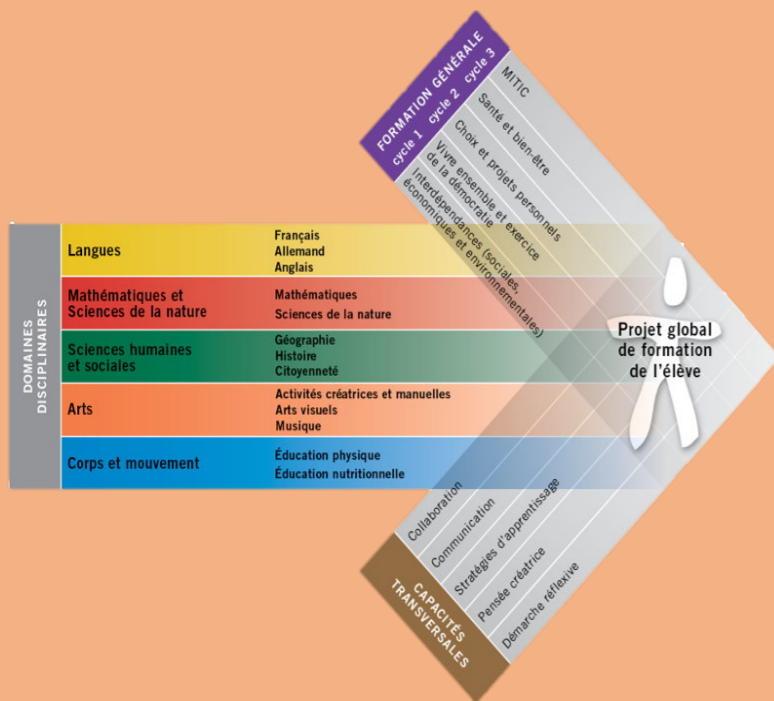
- prendre en compte l'autre
- se connaître soi-même
- agir dans le groupe
- codifier le langage
- analyser des ressources
- exploiter les ressources
- faire circuler l'information
- gérer une tâche

Une **approche ludique** soutenant
l'envie et la motivation d'être un
citoyen plurilingue, prêt à explorer le
monde.

Une **“boite à outil”** modulaire visant la
mobilisation de compétences dans
des **contextes formels** ou **informels**.

[Illustration : *Résonances*, mensuel de l'Ecole valaisanne, Publié le 4 juin, 2012]

Générateur de micro-aventures et compétences transversales 2/4



- ❖ **Lien étroit** avec l'acquisition des autres contenus d'enseignement disciplinaires
- ❖ **Présences hétérogènes** chez les élèves sont source d'inégalités scolaires.
- ❖ Ne sont pas évaluées mais ne vont pas de "soi" et ont **besoin d'être développées**
- ❖ **Relation de synergie** avec le **contexte d'échange et de mobilité** académique et professionnel promu par Movetia



Générateur de micro-aventures et compétences transversales 3/4

Le jeu donne aux enfants l'occasion de collaborer, de développer des compétences sociales, de résoudre des problèmes, de mettre en pratique leurs compétences linguistiques et numériques ainsi que leur pensée critique.

Il est aussi l'occasion de travailler les compétences transversales dans un contexte large en permettant des activités dans le cadre formel d'une classe, comme celui plus informel des familles et leur entourage.

Enfin il permet d'aborder la question sensible du rapport à soi dans un contexte ludique, neutre et encourageant permettant de désamorcer les barrières émotionnelles propres à la réflexion sur nos propres compétences, appréhensions et opinions.



Générateur de micro-aventures et compétences transversales 4/4

Visibiliser les CT aux yeux de l'élève

Se rendre compte / voir une progression / prendre confiance

Garder traces de l'activité

Observables pour l'enseignant / partager et échanger / objectiver l'expérience acquise

Développer des pratiques réflexives

Réfléchir à ses pratiques, émotions et méthodes / se questionner sur son action - s'autoévaluer

Encourager interactions et intercompréhension

Se confronter à l'altérité / s'ouvrir à une culture étrangère, se familiariser à une autre langue / se libérer des préjugés et stéréotypes

Préparer à la mobilité et l'échange

Autonomie et capacité de déplacement / envie de découverte / raisonner ses peurs et appréhensions